

8年 UI/UX 设计，丰富的C端和B端设计经验，覆盖 AI 健康、生鲜电商、教育、农业、硬件制造、供应链等领域。具备多个复杂产品从 0 到 1、体验升级与设计变体组件系统搭建经验。熟悉使用chatgpt、figma make、Stitch等工具进行AI视觉生成、交互原型、体验和还原走查。具备良好的UI/UX视觉审美，对流行趋势有浓厚兴趣，热爱新事物具备快速学习的能力。

工作经历

UI & UE设计 武汉捌捌玖商业管理有限公司 2025.05-2026.05	- 负责仰膳净菜电商小程序的整体体验与视觉设计，覆盖商品购买、家庭成员健康管理及运营增长场景。 - 围绕“吃什么、买什么、怎么做”设计 AI 膳食规划、餐桌营养分析、营养测评与炒菜机器人等智能服务体验，梳理用户目标、决策路径与反馈机制。 - 与产品、运营共同推进需求分析和方案迭代，持续优化关键交互流程，沉淀产品视觉规范与组件资产。 - 负责品牌视觉及运营活动设计，保证产品体验与品牌表达一致。
UI & UE设计 北京软通教育科技有限公司 2021.04-2024.01	- 负责产教融合教育云平台、同济教务系统、艾默生布序系统、认养供应链、农惠通 App 等多端产品的体验与视觉设计。 - 参与需求调研、竞品分析、用户反馈收集及信息架构优化，将复杂业务流程转化为清晰、易用的界面与交互方案。 - 搭建并维护变体组件库，组织设计评审与研发验收，推动设计规范落地，提升多项目协作效率与界面一致性。 - 部门品牌宣传和运营活动视觉设计。
UI & UE设计 武汉意美智构科技有限公司 2020.08-2021.04	- 负责B端制造业信息系统与美构网 PC/移动端的交互原型、视觉升级和设计规范输出。 - 梳理多角色业务流程与关键任务路径，协同产品、研发优化操作效率及信息呈现。 - 负责品牌宣传物料和运营活动视觉设计。
UI 组长 武汉中龙智慧科技有限公司 2018.12-2020.07	- 主导教育大数据诊改系统、微职教公众号及数据可视化大屏的体验与视觉设计。 - 负责产品视觉风格、UI 规范、控件库及部分交互原型，推动设计方案高质量落地。 - 负责产品画册、企业台历、名片等宣传材料的设计与印刷制作。

教育背景

湖北大学 2018.10—2021.06	视觉传达设计-专升本
武汉信息传播职院 2013.09—2016.06	移动技术-统招专科

代表项目

仰膳净菜小程序

2025.05-2026.05

项目概述：面向家庭健康饮食场景，为不同成员提供个性化净菜购买与膳食建议服务。

我的职责：我负责仰膳净菜微信小程序设计和部分模块原型设计工作；和产品分析构思产品设计，优化交互流程。制定产品的整体视觉风格，并随着项目沉淀输出UI设计规范；负责品牌运营设计、logo设计等。

农惠通移动端

2023.05-2023.09

项目概述：农惠通是阳江市重点建设的农民“新农具”，平台围绕“助农、为农、富农”为总目标进行规划和设计。

我的职责：我负责农惠通移动端UIUX设计、logo、后端操作系统设计。前期和产品经理、项目经理赶赴广州和阳江的客户现场，和客户代表多次沟通了解需求，出多版设计Demo和客户方相关人员讨论，直至产品主视觉风格确定，核心页面的交互和视觉稿。在研发阶段需求出现变动，及时跟进解决各种设计问题。

艾默生调度系统

2023.11-2024.01

项目概述：艾默生调度系统是面向生产资源优化配置与任务调度的乙方项目，旨在提升生产管理效率。

我的职责：在项目中担任UI设计师，负责整体UI设计及组件库搭建工作。在紧张的项目周期内，高效完成90余页面的设计任务，设计方案获得客户高度认可，有效保障了项目进度与交付质量。

产教融合教育云平台1.0 & 2.0

2021.04-2024.01

项目概述：产教融合教育云平台有PC端和welink小程序端，是以满足社会数字人才需求为宗旨，以促进学生就业和技能提升为目的，面向高校提供教、学、练、测、评、管全流程服务，是OBE教学理念与信息技术手段有机融合。

我的职责：我负责各平台的UI和UX设计，从0到1协助产品经理和用户代表完成市场调查、用户研究、用户使用场景分析等，根据目标人群及特征，深挖用户痛点需求;与前端开发参与竞品分析和重构架构调整，搭建变体组件库;日常组织各级各岗位同事参与设计评审，收集一线用户实际使用体验，通过创新方法解决设计问题。

RMEIS快速制造企业信息系统V2.0

2020.09-2021.01

项目概述：系统可监控各种销售情况，精准管理海量客户，深入挖掘洞察用户潜在需求。实时掌握生产进度，提高准时交货能力；生产全流程扫码追溯，能准确定位生产问题源头。简化财务流程，大大提高工作效率。

我的职责：在项目中我负责用户体验设计，分析用户的使用习惯、情感和体验需求等数据，梳理用户需求痛点，定义设计风格，输出交互原型、界面设计方案并推进落地执行。制定了产品整体视觉风格，并随着项目沉淀输出UI设计规范。项目中一直与产品和研发保持紧密沟通，积极推动产品落地，把控最终上线视觉效果（还原度95%+）。

教育大数据诊改系统

2018.12-2020.09

项目概述：项目历时两年研发，旨在为学校提高综合实力、提升人才质量。系统运用先进的数据分析挖掘、机器学习 and 人工智能技术，为学校管理、教学、评价、诊改、招生、就业等提供专业解决方案。

我的职责：在本项目中我既是UI负责人也是高效的执行者角色。负责定义产品整体视觉风格，少部分模块的原型设计，制定设计规范文档。设计项目中的各种交互界面、图标、控件库、市场宣传资料等，并推动产品落地。根据需求变化对产品进行合理优化。